



Universidade Federal Rural de Pernambuco
Pró-Reitoria de Ensino de Graduação

Bacharelado em Ciência da Computação

1º Semestre de 2020

1º PERÍODO

HORA/DIA	SEGUNDA	TERÇA	QUARTA	QUINTA	SEXTA
14h – 16h	Introdução à Programação I	Introdução à Ciência da Computação	Cálculo NI	Álgebra Vetorial e Linear para Computação	Matemática Discreta I
16h– 18h	Cálculo NI	Álgebra Vetorial e Linear para Computação	Matemática Discreta I	Introdução à Programação I	Introdução à Ciência da Computação

CÓDIGO	DISCIPLINA	C.H.	TURMA	SALA	PROFESSOR
14203	Matemática Discreta I	60	BC3	DC - Sala 05 Térreo	Ruan Carvalho
06507	Cálculo NI	60	BC3	DC -Sala 02 Térreo	Gilson Mamede
14044	Introdução à Ciência da Computação	60	BC3	DC - Sala 38	Robson Medeiros
06418	Álgebra Vetorial e Linear para Computação	60	BC3	DC - Sala 02 Térreo	Fabiano Barbosa
14117	Introdução à Programação I	60	BC3	CEAGRI I - Lab. 39	Péricles Miranda

2º PERÍODO

HORA/DIA	SEGUNDA	TERÇA	QUARTA	QUINTA	SEXTA
14h – 16h	Introdução à Programação II	Algoritmos e Estrutura de Dados	Cálculo NII	Metodologia Científica Aplicada a Computação	Matemática Discreta II
16h– 18h	Cálculo NII	Metodologia Científica Aplicada a Computação	Matemática Discreta II	Introdução à Programação II	Algoritmos e Estrutura de Dados

CÓDIGO	DISCIPLINA	C.H.	TURMA	SALA	PROFESSOR
14204	Matemática Discreta II	60	BC3	DC - Sala 02 Térreo	Maigan Alcântara
06508	Cálculo NII	60	BC3	DC - Sala 05 Térreo	Tarciana Maria
06214	Algoritmos e Estrutura de Dados	60	BC3	DC - Lab. 43	Pérciles Miranda
14112	Metodologia Científica Aplicada a Computação	60	BC3	DC - Sala 05 Térreo	Érica Teixeira
14118	Introdução à Programação II	60	BC3	CEAGRI I - Lab.15	Leandro Marques

3º PERÍODO

HORADIA	SEGUNDA	TERÇA	QUARTA	QUINTA	SEXTA
14h – 16h	Estatística Exploratória I	Projeto e Análise de Algoritmos	Física Aplicada a Computação	Circuitos Digitais	Teoria da Computação
16h– 18h	Física Aplicada a Computação	Circuitos Digitais	Teoria da Computação	Estatística Exploratória I	Projeto e Análise de Algoritmos

CÓDIGO	DISCIPLINA	C.H.	TURMA	SALA	Professor
06223	Teoria da Computação	60	BC3	DC - Sala 36	Valmir Macário
06325	Física Aplicada a Computação	60	BC3	DC - Sala 36	Natália Rodrigues
06214	Projeto e Análise de Algoritmos	60	BC3	DC - Sala 36	Jeane Cecília
14063	Circuitos Digitais	60	BC3	DC - Lab. 43	Abner Barros
06243	Estatística Exploratória I	60	BC3	DC - Sala 36	Jader da Silva

4º PERÍODO

HORA/DIA	SEGUNDA	TERÇA	QUARTA	QUINTA	SEXTA
14h – 16h	Paradigmas de Programação	Redes de Computadores	Engenharia de Software	Arquitetura e Organização de Computadores	Banco de Dados S
16h– 18h	Engenharia de Software	Arquitetura e Organização de Computadores	Banco de Dados S	Paradigmas de Programação	Redes de Computadores

CÓDIGO	DISCIPLINA	C.H.	TURMA	SALA	Professor
14088	Banco de Dados S	60	BC3	DC - Lab. 35	Andreza Leite
06226	Engenharia de Software	60	BC3	DC - Lab. 35	Marcelo Marinho
14058	Redes de Computadores	60	BC3	DC - Lab. 35	Obionor Nóbrega
14064	Arquitetura e Organização de Computadores	60	BC3	DC - Lab. 35	Andson Balieiro
06252	Paradigmas de Programação	60	BC3	DC - Lab. 35	Lucas Albertins

5º PERÍODO

HORADIA	SEGUNDA	TERÇA	QUARTA	QUINTA	SEXTA
14h – 16h	Inteligência Artificial	Sistemas Distribuídos	Projeto de Desenvolvimento de Software	Sistemas Operacionais	Compiladores
16h– 18h	Projeto de Desenvolvimento de Software	Sistemas Operacionais	Compiladores	Inteligência Artificial	Sistemas Distribuídos

CÓDIGO	DISCIPLINA	C.H.	TURMA	SALA	Professor
14090	Compiladores	60	BC3	DC - Sala 38	Rafael Dueire
06251	Projeto de Desenvolvimento de Software	60	BC3	DC - Sala 40	George Valença
14059	Sistemas Distribuídos	60	BC3	DC - Sala 37	Fernando Aires
14065	Sistemas Operacionais	60	BC3	DC - Sala 37	Douglas Silva
14074	Inteligência Artificial	60	BC3	DC - Sala 37	George Cabral

6º PERÍODO

Hora\Dia	Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta
14h – 16h	Lógica para Computação	Introdução à Computação Evolutiva	Algoritmos em Grafos	Biologia Computacional	Computação Gráfica Básica
16h– 18h	Algoritmos em Grafos	Biologia Computacional	Computação Gráfica Básica	Lógica para Computação	Introdução à Computação Evolutiva

CÓDIGO	DISCIPLINA	C.H.	TURMA	SALA	PROFESSOR
14721	Lógica Para Computação	60	Bc3	DC - Sala 38	Rodrigo Souza
14093	Algoritmos Em Grafos	60	Bc3	DC - Lab. 39	Pablo Azevedo
06294	Introdução À Computação Evolutiva	60	Bc3	DC - Lab. 39	Luciano Pacífico
14103	Biologia Computacional	60	Bc3	DC - Sala 38	Jeane Cecília
06230	Computação Gráfica Básica	60	Bc3	DC - Lab. 39	João Paulo

7º PERÍODO

HORADIA	SEGUNDA	TERÇA	QUARTA	QUINTA	SEXTA
14h – 16h	Redes de Computadores sem Fio	Engenharia de Requisitos	Análise de Desempenho	Projeto e Implementação de Sistemas Distribuídos	Tecnologia de Redes
16h– 18h	Análise de Desempenho	Projeto e Implementação de Sistemas Distribuídos	Tecnologia de Redes	Redes de Computadores sem Fio	Engenharia de Requisitos

CÓDIGO	DISCIPLINA	C.H.	TURMA	SALA	PROFESSOR
14121	Redes de Computadores sem Fio	60	BC3	DC - Lab. 41	Jeísa Domingues
14099	Análise de Desempenho	60	BC3	DC - Lab. 41	Carlos Julian
14078	Engenharia de Requisitos	60	BC3	DC - Lab. 41	Suzana Sampaio
14712	Projeto e Implementação de Sistemas Distribuídos	60	BC3	DC - Lab. 41	Fernando Aires
14714	Tecnologia de Redes	60	BC3	DC - Lab. 41	Danilo Araújo

8º PERÍODO

HORA/DIA	SEGUNDA	TERÇA	QUARTA	QUINTA	SEXTA
14h – 16h	Engenharia de Software Experimental	Inovação em Projetos de Software	Teste de Software	Governança em TI	Qualidade de Software
16h– 18h	Teste de Software	Governança em TI	Qualidade de Software	Engenharia de Software Experimental	Inovação em Projetos de Software

CÓDIGO	DISCIPLINA	C.H.	TURMA	SALA	PROFESSOR
14323	Engenharia de Software Experimental	60	BC3	DC - Sala 40	George Valença
14321	Teste de Software	60	BC3	DC - Lab. 43	Ana Paula
14320	Inovação em Projetos de Software	60	BC3	DC - Sala 40	Ricardo Souza
14718	Governança de TI	60	BC3	DC - Sala 40	Ricardo Souza
14080	Qualidade de Software	60	BC3	DC - Lab. 43	Suzana Sampaio

9º PERÍODO

HORA/DIA	SEGUNDA	TERÇA	QUARTA	QUINTA	SEXTA
14h – 16h		Empreendedorismo	Projeto de Conclusão de Curso		
			Redes Neurais		
16h– 18h	Projeto de Conclusão de Curso				Empreendedorismo
	Redes Neurais				

CÓDIGO	DISCIPLINA	C.H.	TURMA	SALA	PROFESSOR
14048	Projeto de conclusão de Curso	60	BC3	DC - Sala 42	Danilo Araújo
14020	Redes Neurais	60	BC3	DC - Lab. 37	Valmir Macário
14330	Empreendedorismo	60	BC3	DC - Sala 42	Marcos Cardoso

TURMAS EXTRAS

HORA\Dia	SEGUNDA	TERÇA	QUARTA	QUINTA	SEXTA
14h – 16h	Introdução à Programação I (BC4)				
	Introdução à Programação II (BC4)				
16h– 18h				Introdução à Programação I (BC4)	
				Introdução à Programação II (BC4)	

CÓDIGO	DISCIPLINA	C.H.	TURMA	SALA	PROFESSOR
14117	Introdução à Programação I	60	BC4	CEAGRI I - Lab. 05	Sidney Nogueira
14049	Introdução à Programação II	60	BC4	DC - Lab. 43	Vanilson Burégio
14118	Trabalho de Conclusão de Curso	120	BC3	A definir	Rafael Ferreira
14110	Estágio Supervisionado I	120	BC3		Ruan Carvalho
14111	Estágio Supervisionado II	120	BC3		Ana Paula